

Business Model Game :

Le but du jeu est de construire en équipe un ou plusieurs modèles économiques répondant au défi posé par les joueurs au début de la partie.

La fin de la partie arrive lorsqu'il n'y a plus de jeton solution en réserve.

**Les règles :**

Les joueurs choisissent un défi, ils décident ensemble de la problématique qui doit avoir une résonance social, environnemental et durable.

**Par exemple : Impliquer plus fortement les commanditaires dans un projet architectural.**

Chaque joueur pioche une main de 7 cartes du paquet « Business Fiction Card Game. »

Chacun son tour en commençant par le joueur le plus jeune, les joueurs vont pouvoir faire une des actions ci-dessous :

- 1- Poser une carte sur un emplacement vide
- 2- Se défausser d'une carte pour libérer un emplacement
- 3- Piocher une carte du paquet

Le joueur qui remplit le « board » avec une carte (tous les emplacements sont remplis par une carte) doit annoncer et expliquer son offre, il gagne un jeton solution.

Le joueur ayant le plus de jeton solution à la fin de la partie est déclaré vainqueur.

**Nota bene :**

Le BMG de Without Model est un jeu d'ambiance et de brainstorming, les joueurs n'ont d'autres contraintes que les règles de base, ils peuvent néanmoins utiliser un chronomètre pour chronométrer leur partie, si le temps est écoulé